

PROGRAM SZKOLENIA

HTML5

Szczecin, styczeń 2020



1. Podstawa prawna

Kurs realizowany jest w ramach podnoszenia umiejętności, kompetencji oraz uzyskiwanie kwalifikacji zawodowych przez uczniów i słuchaczy szkół lub placówek systemu oświaty prowadzących kształcenie zawodowe oraz osób dorosłych zainteresowanych z własnej inicjatywy zdobyciem, uzupełnieniem lub podnoszeniem kompetencji lub kwalifikacji zawodowych poprzez wsparcie uczniów lub słuchaczy w zakresie zdobywania dodatkowych uprawnień zwiększających ich szanse na rynku pracy.

Szkolenie ma na celu umożliwienie uzyskania i uzupełniania wiedzy, umiejętności i kwalifikacji zawodowych.

Osoba, która ukończyła kurs, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu tego kursu oraz certyfikat Microsoft Technology Associate HTML5 Application Development Fundamentals.

Zdobywanie dodatkowych uprawnień zwiększających szanse na rynku pracy może być prowadzone stacjonarnie lub zaocznie. Podmioty prowadzące kursy prowadzą dokumentację dla każdej formy prowadzonego kształcenia.

2. Czas trwania, liczbę godzin kształcenia i sposób organizacji szkolenia.

Czas trwania szkolenia wynosi minimum 60 godzin zajęć dydaktycznych na jednego uczestnika. Czas trwania szkolenia nie powinien przekraczać dwóch miesięcy. Zalecany cykl szkoleń uwzględnia 6 spotkań po 10 godzin dydaktycznych.

Sposób organizacji szkolenia uwzględnia wykłady teoretyczne oraz zajęcia praktyczne przy komputerze.

3. Wymagania wstępne dla uczestników i słuchaczy.

Szkolenie jest skierowane do osób które chcą pracować w branży IT bez względu na doświadczenie zawodowe oraz osób nieczynnych zawodowo lub chcących się przebranżowić. Szkolenie przeznaczone jest również dla osób chcących podnieść swoje dotychczasowe kwalifikacje w tej dziedzinie. Uczestnik powinien potwierdzić swój stan zdrowia niezależnym badaniem lekarskim, stwierdzającym brak przeciwwskazań do wykonywania pracy przy komputerze.

4. Cele kształcenia i sposoby ich osiągnięcia, z uwzględnieniem możliwości indywidualizacji pracy słuchaczy w zależności od ich potrzeb i możliwości.

Cele kształcenia:

- wzrost umiejętności w zakresie tworzenia i projektowania stron internetowych.
- wzrost świadomości w zakresie możliwości wykorzystania kwalifikacji programisty do określania technologii niezbędnej do tworzenia witryny internetowej. Uczestnik po szkoleniu będzie potrafił zdefiniować pojęcie struktury logicznej i fizycznej witryny internetowej, analizować projekty stron internetowych, określać zasady tworzenia prezentacji internetowych

oraz zdefiniować strukturę arkusza CSS, zidentyfikować podstawowe atrybuty stylów CSS. Uczestnik samodzielnie zaprojektuje aplikację internetową oraz zdefiniuje proces walidacji strony internetowej.

Sposoby osiągnięcia celów kształcenia uwzględniają zajęcia teoretyczne oraz indywidualne przyswajanie wiedzy z dostępnych materiałów źródłowych, podręczników i Internetu, a także zajęcia praktyczne na komputerze.

5. Plan nauczania.

Nazwa modułu	Zajęcia teoretyczne*	Zajęcia praktyczne*
Szkolenie teoretyczne Informacje wstępne podstawowe pojęcia dotyczące stron internetowych (10h)	10 h	-
Szkolenie praktyczne 1. Zasady tworzenia stron internetowych - struktura strony internetowej; - etapy projektowania stron internetowych; - HTML, XML, XHTML; - struktura dokumentu. Składania języka HTML; - parametry znaczników HTML5; - elementy meta. Kodowanie polskich znaków; - rozmieszczenie elementów na stronie; - pojęcie: mapy odsyłaczy, ikony nawigacyjne, hiperłącza; - edytory WYSIWIG; - rodzaje edytorów WYSIWIG; - Style CSS; - wystawianie grafiki; - wstawianie multimediów; - rodzaje formatów multimedialnych; - hiperłącza wewnętrzne i zewnętrzne; - zabezpieczenie witryn WWW; - korzystanie z klientów ftp; - deklaracje stałych i zmiennych w odniesieniu do wbudowanych typów danych; (5h)	-	50 h
ŁĄCZNIE	10 h	50 h

* ilość godzin przypadająca na 1 osobę

6. Treści kształcenia.

Treści kształcenia są spójne z Inteligentnymi Specjalizacjami Województwa Zachodniopomorskiego, które stanowią nowoczesne kierunki rozwoju i wpisują się w zakres produktów opartych na technologiach informacyjnych.

7. Wykaz literatury oraz niezbędnych środków i materiałów dydaktycznych.

Podręcznik, skrypty, komputery z zainstalowanymi dwoma wersjami systemów.

8. Oczekiwane efekty kształcenia oraz sposób i forma zaliczenia.

Oczekiwanym efektem kształcenia jest przyswojenie wiedzy i umiejętności przez uczestnika szkolenia na poziomie pozwalającym pomyślnie zdanie egzaminu zewnętrznego - HTML5 Application Development Fundamentals. Egzamin zewnętrzny potwierdza zdobyte kwalifikacje i jest przeprowadzany przez centrum Certiport.

9. Informacje dodatkowe.

Program szkolenia został opracowany na potrzeby realizacji projektu pn. „KWALIFIKACJE ZAWODOWE DROGĄ DO SUKCESU - program efektywnego kształcenia ustawicznego zgodnego z aktualnym zapotrzebowaniem rynku pracy Województwa Zachodniopomorskiego”, realizowanego przez Towarzystwo Wspierania Inicjatyw Kulturalno-Społecznych „TWIKS”.